

DANIEL ALVAREZ MARTÍNEZ

DESARROLLO DE SOFTWARE/CIENCIA DE DATOS



PORTAFOLIO & CONTACTO



• <https://ednialzavlare.com>



• www.linkedin.com/in/ednial-zavlare



• (+52) 55 5943 7001



• ednial.zavlare@gmail.com



• <https://github.com/ednialzavlare>



• Ciudad de México

EXPERIENCIA LABORAL

Estudio de Videojuegos (Actual)

- Participante voluntario en algunos proyectos y game jams de un estudio privado de Videojuegos: Axolotl Studios (nombre tentativo).

Desarrollo sitio web (2023)

- Encargado de implementar y desarrollar el sitio web para el Congreso Internacional de Sustentabilidad del 2023, por parte de la Universidad Iberoamericana.

Armado de Computadoras (2020 - Actual)

- Ensamblado y mantenimiento de variedad de computadoras personalizadas para diversos clientes, atendiendo a necesidades y preferencias específicas en cada caso.

Uber Eats (2019)

- Repartidor

Taller Automovilístico (2019)

- Practicante de medio tiempo como asistente en reparación y chequeo de automóviles de flotillas.

PERFIL

Soy estudiante de Ciencias Computacionales, Ingeniería de Software y Ciencia de Datos, con un profundo interés en la Inteligencia Artificial y el desarrollo de videojuegos. Me esfuerzo continuamente por mejorar mis habilidades técnicas y me mantengo actualizado con las últimas tendencias tecnológicas. Disfruto enfrentar nuevos retos, ya que me brindan la oportunidad de crecer tanto a nivel personal como profesional.

EDUCACIÓN

Licenciatura por medio del Acuerdo 286, CENEVAL Ciencias Computacionales (2022 - Actual)

- Algoritmos, estructuras de datos, programación, bases de datos, redes, seguridad informática, arquitectura de computadoras, sistemas operativos, ingeniería de software

Certificado Profesional - IBM edX

DevOps & Ingeniería de Software (2022 - Actual)

- DevOps, metodologías ágiles, Scrum, Python, APIs REST, microservicios, Docker, Kubernetes, CI/CD, computación en la nube, arquitecturas cloud-native

Certificado Profesional - MIT edX MicroMasters

Estadística y Ciencia de Datos (2023 - Actual)

- Probabilidad, estadística, aprendizaje automático, análisis de datos, modelado probabilístico, inferencia estadística, big data, Python, deep learning, computación estadística

LENGUAJES & HERRAMIENTAS

- | | | | |
|---------------|------------|---------------|------------|
| • Español | ██████████ | • Web (Hugo) | ██████████ |
| • Inglés (C1) | ██████████ | • Godot (GDS) | ██████████ |
| • Python | ██████████ | • UE5 | ██████████ |
| • Sketchup | ██████████ | • Unity (C#) | ██████████ |
| • Linux | ██████████ | • C++ | ██████████ |
| • GitHub | ██████████ | • Rust | ██████████ |